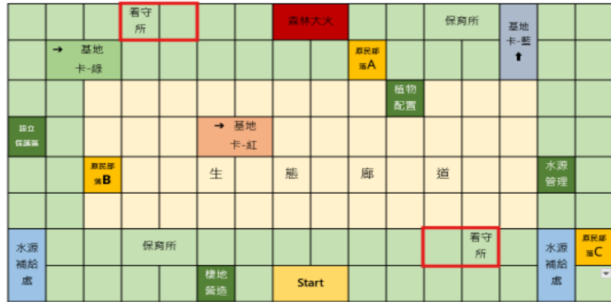
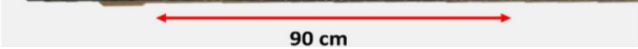


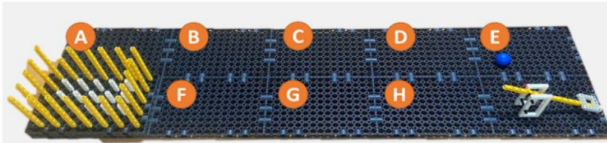
通則				
序號	Topic	問題	回覆	圖示
1	General	世界機關王比賽現場是否可以錄影？	GMJR跟R4M選手都不可以現場錄影，第一次口頭警告，第二次直接扣5分(不限看台上面的觀眾)。GM可拍照錄影。	
GMJr. 程式小創客				
序號	Topic	問題	回覆	圖示
1	GMJR Programer	任務三： 燈號總共需要閃爍幾次？	沒有規定需閃爍幾次，建議使用如圖示之指令卡	
2	GMJR Programer	任務三： 「啟動綠燈」(activating green light) 是什麼意思？ 這是指開啟機器人「本身」的綠燈，還是指啟動「比賽場地」上的綠燈？	啟動亮起機器人上的綠燈	
3	GMJR Programer	任務三： 旗幟需要升起多高？	只要有垂直向上的方向移動就算得分	
4	GMJR Programer	任務三： 最高總分是 21 分嗎？	是的!	
5	GMJR Programer	任務四： 總共會提供多少個水塊 (water block) ？	地圖上的"水源補給處"各有一塊，總共兩塊。	
6	GMJR Programer	任務四： 當水塊運抵目的地後，會被送回或回收嗎？	水源積木得分時，水源積木會重新放回水源補給處。	
7	GMJR Programer	任務四： 本項任務的總分是多少？	無得分上限	

8	GMJR Programer	任務五： 場上有兩個保育中心 (conservation centers) 和兩個收容中心 (detention centers)。請問可以自由選擇要去哪一個嗎？另外，那六個方塊可以全部都送到同一個中心裡嗎？已經運抵目的地的方塊，還可以再被（機器人）拿走或移動嗎？	可以自由選擇要放入哪一個保育中心或收容中心。只要正確得分的積木，就會通知隊伍將積木移離地圖。注意，非正確得分的積木，都還是會留在地圖上。	
9	GMJR Programer	任務五總共是10物種還是12物種？	外來種與原生種各六個，總共12個	
10	GMJR Programer	任務五:機器人完成其他任務後，物種可以被機器人移動嗎？物種可以被放回原處，還是就留在機器人移動到的最後一個區域？如果物種已經在指定的目標區域，可以用手將它們移走嗎？	物種如果沒有被推到正確得分區域，就會留在移動的最後一個區域。如果物種積木已被推到指定得分的區域，經裁判指示"得分"後，可以將積木移出地圖之外	
11	GMJR Programer	簡章第76頁，章節10.5.4表格 在比賽中，若隊伍因同分而無法區分金、銀、銅獎項，將會以進行任務五（消滅外來種）的加賽，準備時間為3分鐘，競賽時間為2分鐘。	在比賽中，若隊伍因同分而無法區分 金、銀、銅 獎項，將會以進行任務五（消滅外來種）的加賽，準備時間為3分鐘，競賽時間為2分鐘。	
12	GMJR Programer	簡章第72頁，10.4.2.2. 霧面油性PP相紙	霧面水性PP相紙	
13	GMJR Programer	簡章第73頁，場地示意圖的看守所是一格還是兩格呢？	兩格	 場地示意圖

14	GMJR Programmer	簡章第75頁，任務四， 如果我的機器人載著水，開入大火正投影，是否也可得到5分？但是得分之後因為沒有載水源進入大火區，反而會被扣除10分？ 如果透過基地卡投放水源完畢，機器人的正投影因為基地卡的緣故正投影尚在大火區，會被扣分嗎？（此時身上已無水源）	本任務主要是希望隊伍使用基地卡的馬達功能，搭配馬達旋轉之後的機構應用。另外，扣分狀態只有非水源補給處放入水源積木(-5)、未帶水源積木進入森林大火區(-10)，需使用基地卡(放在森林大火地圖區上，應用此功能)。載水通過森林大火區，不扣分；有投入動作，才會取得5分。 若基地卡以附圖來擺(1.2.3.4)，這樣不會因為倒入水源之後被扣分。但如果是基地卡完整覆蓋在"森林大火區"，就會明顯有您講述的問題，圖1-4都得5分。 如果是基地卡壓在森林大火區，即為倒出水源+5、無水源踏入森林大火區-10。	
----	-----------------	---	--	--

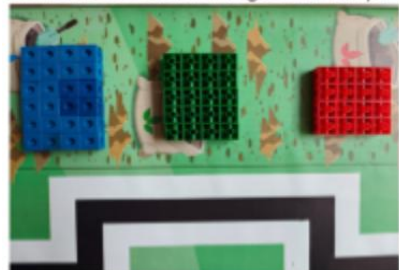
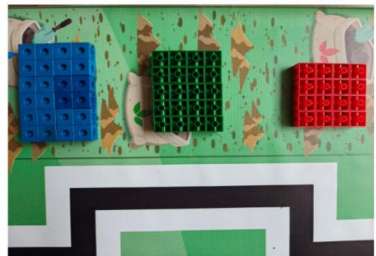
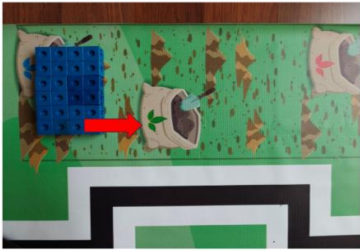
GM機關整合賽				
序號	Topic	問題	回覆	圖示
1	GM Basic	關於裝置設計與順序 (Regarding Device Design & Sequence) 問題: 「所有裝置都可以製作成一樣的」是什麼意思？這是否意味著我可以製作 8 個完全相同的骨牌，或是 8 段完全相同的軌道？	是	GreenMech Basic Competition Design - Competition Design: Design 8 basic devices and 1 designated device, and complete the linkage of the work - Design the contraption within a base of 10 JUMBO BASE GRID arranged into a 150 cm × 40 cm area. The base area of the entire project is 150 cm × 40 cm. Height is unlimited. Any portion of the project exceeding the base area within the first 100 cm of height must remain within the base boundaries. If the team fails to correct violations after being reminded, 5 points will be deducted from the total score. - Design regular devices for each of the A-H areas, for a total of eight devices. The 1-8 sequence is self-defined, and there are no limits on the content design (all devices can be made the same). However, the device body must be located within the designated area, and there are no size restrictions for the devices
2	GM Basic	關於裝置設計與順序 (Regarding Device Design & Sequence) 問題: 關於「1-8 順序為自定義 (self-defined)」：這是什麼意思？是指參賽者可以自行決定裝置的觸發順序嗎？還是必須按照 A-H 的順序？您如何定義「自定義」？在我的理解中，這代表順序完全由我（參賽者）自己決定。	順序可由參賽者決定	
3	GM Basic	關於尺寸限制：是否每一個裝置（編號 1 到 8）都必須在「Jumbo 底板網格」(jumbo based grid) 的範圍內，不能超出？還是說，只要總共有 8 個裝置，它們的尺寸大小不拘	可超出底板網格，尺寸大小不拘	GreenMech Basic Designated Device - Self-made target area to be installed in the lower-left corner of the work. - Self-made ball launching device to be installed in the lower-right corner of the work. - Contestants must bring their own 6 Gigo 40mm BALLs (7330-W11-M1B). - The ball launching device must be triggered by a device to release 2 Gigo 40mm BALLs into the target area at a time, for a total of three operations. (how to operate it? From the 1st device or 8th device?) - After the smoothness scoring (including the first launch), the balls will not be removed. Revert to the last action of the previous device and trigger automatic ball launching for the next launch. After three launches are completed, the total landing score will be recorded.
4	GM Basic	關於投球裝置 (Regarding the Ball Launching Device) 問題： 規則提到「投球裝置必須由一個裝置觸發」。請問這個觸發它的裝置，必須是第 8 個（最後一個）裝置嗎？還是可以是 1 到 8 中的任何一個裝置？	必須是第 8 個（最後一個）裝置	

5	GM Basic	關於投球裝置 (Regarding the Ball Launching Device) 問題： 如果投球裝置最終沒有被（前一個裝置）成功觸發，參賽者是否仍然可以手動發射投石機 (catapult)？這樣做只是會失去「自動發射」的分數，對嗎？	對	
6	GM Basic	關於計分與賽制 (Regarding Scoring & Match Format) 問題： 請解釋分數 54 分是如何計算出來的？我們想瞭解如何才能獲得最高分。	標靶區域需確實安置在作品左下角，若標靶安裝位置不符規定，則指定任務關卡不予計分。符合未觸碰任何物品及裝置（3分）。 1. 自動發射（2分） 2. 水平投射距離大於90公分（2分） 3. 符合未觸碰任何物品及裝置（3分） 4. 小球停留位置分數 A區：5分 B區：4分 C區：3分 落下時觸碰到標靶區，但不在ABC區：2分 落下時未觸碰標靶區：0分 小球疊加在小球之上或是在落在五孔條之上：外加1分 (補充說明：符合自動發射2分、符合90公分2分、符合未觸碰3分，共獲得7分，3次都符合獲得21分。六顆球都在5分區獲得30分，若有3顆球疊加可獲得加分3分，合計共54分)	
7	GM Basic	什麼是「PK 賽」？它的意思和 TikTok (抖音) 上的 PK 直播比賽類似嗎？	PK賽是指若前三名隊伍同分比序後無法分出順序，則進行的比賽以分出順序。 1. 同分隊伍進行投球競賽，每隊分別觸發一次投球，獲得高分的隊伍則勝出。 2. 若PK隊伍還是同分，則將小球取出，進行下一次投球，依此類推，直至分出順序為止。	GreenMech Basic Scoring Aspect D. Tie Breaking Order: Smoothness > Designated Device> PK Match (Player Knok Out?) E. PK Match. If the top three teams cannot be ranked after tie-breaking, a PK match will be held. - Tied teams will participate in a ball launching competition. Each team triggers one launch, and the team with the higher score wins. - If teams are still tied after the PK match, the balls will be removed, and another launch will be conducted, and so on, until a ranking is determined.

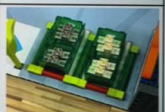
8	GM Basic	關於計分方式，是否和我們以往理解的一樣？流暢度 (Smoothness)：30 分 人為介入 (Intervention)：扣 2 分 物件從裝置上掉落 (Things fall off)：扣 2 分 然後再乘上完成裝置數量的比例，對嗎？例如，如果只做了 6 個裝置，最終分數就要再乘以 6/8？	對	GreenMech Basic Scoring Aspect A. Smoothness (Max 30 points). • Manual intervention or dropping results in a 2-point deduction (to be weighted with the number of devices). 
9	GM Basic	所有裝置都可以做成相同的，這代表八個裝置都可以做成相同的，例如我可以製作八個斜面嗎？	對	

R4M 機器人任務賽

序號	Topic	問題	回覆	圖示
1	R4M Basic	比賽隊伍可以把零件擺成下方這樣嗎？	大樹暫放區定位點，擺放方向不限（不可倒立、翻倒平放或串接），範圍不能超過綠色線框。	R4M Basic: Can team arrange these components to be like this? 
2	R4M Basic	比賽隊伍可以把零件擺成下方這樣嗎？	鬱金香及牽牛花暫放區定位點，擺放方向不限（不可倒立或翻倒平放），範圍不能超過上圖綠色線框。 蘑菇暫放區定位點，擺放方向不限（不可倒立、翻倒平放或串接），範圍不能超過上圖綠色線框。	R4M Basic: Can team arrange these components to be like this? 

3	R4M Basic	比賽隊伍可以把零件擺成下方這樣嗎？	此區域擺放不限,範圍不超出綠色框線即可	R4M Basic: Can team arrange these components to be like this? 
4	R4M Basic	任務二： 如果機器人沒有成功搬動積木，機器人能否重新開始運作，並且由隊伍將積木重新擺回起始位置？	搬運失敗機器人可重新開始運作,但失敗積木不可放回起始位置	 R4M Basic: mission 2: if the robot did not successful moving the blocks, can the robot start to operate and team can rearrange the blocks from start position?
5	R4M Basic	任務：當綠色和紅色方塊都運送完畢後，隊伍可以用手把這些藍色方塊移動並排列到「綠色方塊區」嗎？	車子於出發區時,紅綠藍飼料均可用手動方式將飼料放置車體上開始運送	R4M Basic: When those green and red blocks have been delivered, can team arrange by moving these blue blocks to "green blocks area" by hand? 

6	R4M Basic	我不大看得懂第左一跟左二圖的區別. 哪一隻蜜蜂沒有分數? 是我圈起來的那個嗎? 業務已回覆客戶: 左一圖的蜜蜂有4隻, 左二圖的蜜蜂有3隻 (若有回覆錯誤請告知) [客戶又問] 意思是只有蜂巢裡面的蜜蜂才會得分, 對吧? 如果只碰到蜂巢, 還有一部分在蜂巢外面, 就不會得分, 對吧? 暫放區的小蜜蜂運送到小蜜蜂蜂巢區, 每個50分, 若完成4個, 小計積分200分, 額外加分120分, 總分320分 (競賽結束前蜂巢需壓到綠框任一地方方可計算分數, 若競賽結束前蜂巢未壓到綠框任一地方除不計分外, 將計算一次破壞場地)。	左一的四隻蜜蜂中, 下面那隻超出蜂巢不記分, 右邊那隻雖然壓框, 但是在蜂巢內, 所以有記分, 三隻共記分150分。左二的三隻蜜蜂中, 下面那隻超出蜂巢不記分, 二隻共記分100分。 對。 運用A機器人、B機器人將暫放區的小蜜蜂運送至小蜜蜂蜂巢區 (正投影需在蜂巢內)	 上圖可獲得積分150分 上圖可獲得積分100分 上圖可獲得積分320分 3*50=150分 2*50=100分 4*50+120=320分
7	R4M Basic	「綠色框架 (Green frame)」指的是那個圍欄 (fence) 嗎?	地圖的綠色框線	 上圖可獲得積分150分 上圖可獲得積分100分 上圖可獲得積分320分 3*50=150分 2*50=100分 4*50+120=320分
8	R4M Basic	在範例圖片中, 蜂巢並沒有碰觸到綠色框架, 但卻得到了滿分。請問這點該如何解釋?	簡章中的綠框是指地圖的綠框,並非積木的A-90度綠色結合器	 上圖可獲得積分150分 上圖可獲得積分100分 上圖可獲得積分320分 3*50=150分 2*50=100分 4*50+120=320分

9	R4M Basic	2026年WGM規章中寫的「8.1.7 機器人C使用的馬達不得超過4個」是真的嗎？最大馬達數是4個還是2個？	4個									
10	R4M Basic	簡章第76頁・章節8.1.8 需再加入1204RR-W85-A1・及#7407-W85-D與#1206-W85-A (8.10.1 一覽表有包含)	1247-W85-D3、1204RR-W85-A1、#7407-W85-D和#1206-W85-A。詳細資訊請參閱.....									
11	R4M Advance	簡章第41頁・8.8.1 霧面油性PP相紙	霧面水性PP相紙									
12	R4M Advance	簡章第52頁・項目15・積分數為200+60分	簡章第52頁・項目15・積分數為200+100分	分表如下所示，滿分300分。 <table><tr><td>2台電動車及6位乘客</td><td>160分</td></tr><tr><td>2台電動車及7位乘客</td><td>180分</td></tr><tr><td>2台電動車及8位乘客</td><td>200分</td></tr><tr><td>2台電動車及8位乘客且乘客分色</td><td>200+60分</td></tr></table>  上圖為項目10 獲得積分120分  上圖為項目14 獲得積分200分  上圖為項目15 獲得積分滿分300分	2台電動車及6位乘客	160分	2台電動車及7位乘客	180分	2台電動車及8位乘客	200分	2台電動車及8位乘客且乘客分色	200+60分
2台電動車及6位乘客	160分											
2台電動車及7位乘客	180分											
2台電動車及8位乘客	200分											
2台電動車及8位乘客且乘客分色	200+60分											
13	R4M Advance	簡章第53頁・ 內文第二行：對應積分表如下所示，滿分150分。 表格項目5：積分數為120+30分 右下圖：獲得積分150分 右下圖：獲得積分滿分150分	簡章第53頁・ 內文第二行：對應積分表如下所示，滿分180分。 表格項目5：積分數為150+30分 右下圖：獲得積分180分 右下圖：獲得積分滿分180分									
GMJr. 科學小創客												
序號	Topic	問題	回覆	圖示								
1	GMJR Science	學校反映圖9-4標題"場地示意圖(每格10 x 20 cm)"應改成(每格20 x 40 cm)	應改成(每格20 x 40 cm)									

2	GMJR Science	簡章第69頁・9.4.2.2 (圖標題) 圖9-4 場地示意圖每格(10 x 20 cm)	圖9-4 場地示意圖每格(20 x 40 cm)	
3	GMJR Science	看板 (banner) 的位置應該是這樣嗎？發送區在動物圖片的後面 (附近) ，對吧？然後接收區在GM Jr標誌的後面。	簡章中這兩個是分別示意，比賽時，賽道圖擺在發送區及接收區中央，僅為了明確讓各賽道的兩區之前長度相同，不特別定義哪一個圖案在哪一邊。	Q2: is the position like this?  The two red lines are 3 meters apart (Place Figure 9-1 "Competition Map" between these two red lines)